

Der Spaghetti-Marshmallow-Turm

Zwanzig rohe Spaghetti, ein Meter Klebeband, ein Meter Schnur und ein Marshmallow. Welches Team baut in 18 Minuten den höchsten Turm, auf dem der Marshmallow oben sitzt?

ALTER	DAUER	MATERIAL	SAUEREI
ab 7 Jahren	30 Min, mit 2. Runde 50 Min	Nur Haushaltsmaterial	gering

Das braucht ihr

- ☐ **20 rohe Spaghetti**
Ganz normale Spaghetti aus der Packung, ungekocht. Zählt sie vorher ab, damit jedes Team gleich viele hat.
- ☐ **1 m Klebeband**
Am besten Malerkrepp. Ein Meter lässt sich leicht abmessen und reicht für einen hohen Turm.
- ☐ **1 m Schnur**
Küchengarn oder dünne Paketschnur.
- ☐ **1 Marshmallow**
Ein normal großer, keine Mini-Marshmallows. Er muss am Ende ganz bleiben, also nicht teilen und nicht anbeißen.
- ☐ **1 Schere**
Für Klebeband und Schnur. Die Spaghetti werden mit der Hand gebrochen.
- ☐ **1 Zollstock oder Maßband**
Zum Messen am Ende jeder Runde.
- ☐ **1 Küchenwecker oder Handy**
Für die 18 Minuten. Eine Ansage eine Minute vor Schluss hilft allen Teams.
- ☐ **Für den Tisch**
Ein fester Tisch, der nicht wackelt, und für jedes Team ein eigener freier Platz darauf.

So geht's

Vorbereiten

Schneidet ihr für jedes Team einen Meter Klebeband und einen Meter Schnur ab. Zählt 20 Spaghetti ab und legt alles mit einem Marshmallow an einen eigenen Platz am Tisch. Jedes Team bekommt genau dasselbe. Stellt euren Wecker auf **18 Minuten**, aber startet ihn noch nicht.

Die Regeln

Lest die Regeln einmal laut vor, bevor ihr die Zeit startet. Der Turm muss von allein stehen. Er darf nicht an einer Lampe, einem Regal oder einer Stuhllehne hängen. Der Marshmallow sitzt am Ende ganz oben und bleibt ganz. Spaghetti dürft ihr brechen, Klebeband und Schnur zerschneiden. Ihr müsst nicht alles verbrauchen. Ob der Fuß am Tisch festgeklebt werden darf, legt ihr vorher gemeinsam fest.

Runde 1 **Der erste Turm**

Startet die Uhr, und jedes Team baut, wie es mag. Im gemischten Team haltet ihr Erwachsenen euch zurück und lasst das Kind ausprobieren. Sagt eine Minute vor Schluss Bescheid. Wenn der Wecker klingelt, gehen alle Hände weg vom Turm. Viele Türme knicken ein, sobald der Marshmallow oben sitzt. Das ist normal.

Zwischen den Runden

Schaut euch die Türme gemeinsam an, bevor ihr neu baut. Wo hat euer Turm nachgegeben? Meistens an einer langen Spaghetti, die allein und ohne Stütze nach oben geht. Unter dem Marshmallow biegt sie sich weg. Ein Turm aus Dreiecken hält mehr aus. Warum, steht unten bei den Tipps.

Runde 2 **Der Turm aus Dreiecken**

Jetzt bekommt jedes Team neues Material, und eure Uhr läuft wieder 18 Minuten. Baut zuerst einen breiten Fuß aus Dreiecken. Setzt den Marshmallow früh probeweise auf. Hält der Turm, baut ihr weiter nach oben. Gibt er nach, seht ihr sofort, wo er eine Stütze braucht.

So wird gemessen

Gemessen wird erst, wenn die Zeit um ist und keiner von euch den Turm mehr berührt. Ihr messt vom Tisch bis zur Oberkante des Marshmallows. Am Ende zählt nur ein Turm, der ohne Hilfe steht. Schreibt die beste Höhe auf, dann habt ihr eine Zahl für das nächste Mal.

Punktezettel

RUNDE	NAME	NAME	NAME	NAME
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
Summe				

Gelingt sicher

Warum Dreiecke halten: die Erklärung für Kinder

Wenn ihr es eurem Kind zeigen wollt, legt drei Spaghetti zu einem Dreieck und klebt die Ecken zusammen. Drückt an einer Ecke. Das Dreieck behält seine Form. Macht dasselbe mit vier Spaghetti als Viereck. Das Viereck lässt sich schief schieben, bis es fast flach liegt. Klebt eine Spaghetti quer hinein, dann werden zwei Dreiecke daraus, und es hält. Deshalb stecken Dreiecke auch in Fahrradrahmen, Brücken und Dachbalken.

Der Marshmallow ist schwerer, als er aussieht

Ein Marshmallow wirkt leicht und weich. Für dünne Spaghetti, die hoch oben stehen, ist er trotzdem eine echte Last. Viele Teams setzen ihn erst in der letzten Minute auf. Dann knickt der Turm ein, und es bleibt keine Zeit zum Reparieren. Setzt ihr ihn früh auf, merkt ihr rechtzeitig, wo der Turm schwach ist.

Warum Kinder hier oft gewinnen

Bei dieser Aufgabe bauen Kindergartenkinder oft höhere Türme als Absolventen einer Wirtschaftshochschule. Die Kinder fangen sofort an, setzen den Marshmallow früh drauf und probieren immer wieder. Erwachsene planen meist lange und testen spät. Wenn ihr gegen eure Kinder spielt, könnt ihr euch davon etwas abschauen.

Sicherheitshinweise

- Marshmallows sind für kleine Kinder eine Erstickungsgefahr. Sie werden im Mund klebrig und lassen sich schlecht schlucken. Kinder unter fünf Jahren bekommen keinen Marshmallow, auch nicht zum Naschen nach dem Spiel.
- Spielen jüngere Geschwister in der Nähe, legt ihr die Marshmallows erst beim Start auf den Tisch. Reste räumt ihr gleich danach weg.
- Rohe Spaghetti zerbrechen oft in mehrere Stücke, und kleine Splitter springen weg. Brecht sie deshalb vom Gesicht weg. Mit den langen harten Nudeln wird nicht gefochten, sie können ein Auge verletzen.
- Die Schere bleibt bei euch, oder das Kind nimmt eine Kinderschere mit runder Spitze. Nach dem Spiel wischt ihr die Spaghettisplitter vom Tisch und fegt den Boden darunter.

Bitte selbst einschätzen: Wir recherchieren jede Idee sorgfältig und prüfen sie vor der Veröffentlichung. Wie geübt euer Kind ist und wie es bei euch zu Hause aussieht, können wir aber nicht wissen: Die Aufsicht und die Entscheidung, ob eine Idee zu eurem Kind passt, liegen bei euch. Dass etwas gelingt, können wir nicht garantieren. Es gelten unsere AGB, weekend-willi.de/agb.